# Задание 13

Вы работаете над приложением для проведения аукциона. Начать разработку решили с самого важного - класса лота аукциона. В ходе анализа предметной области вы пришли к выводу, что каждый лот должен иметь 3 параметра: текущую стоимость, имя пользователя, предложившего ее, и время окончания торгов по этому лоту.

Также класс должен предоставлять методы

- метод “ставки”, который обновляет текущую стоимость лота и сохраняет предложившего ее пользователя, если торги по лоту еще ведутся по времени и предложенная цена выше текущей.

- метод получения размера текущей ставки

- метод получения имени пользователя победителя.

Делать ставки на лот одновременно могут сразу несколько пользователей.

Реализуйте класс по описанию так, чтобы одновременное участие в ставках большого количества пользователей не приводило к ошибкам в проведении аукциона (то есть, потокобезопасно).  
  
Входные данные для старта аукциона лежат в двух файлах. Первый файл (lot.txt) содержит информацию о лоте: название и цену. Пример содержимого файла:

“Поцелуй”, Густав Климт  
100000

Второй файл (participants.txt) содержит имена участников аукциона, каждое в новой строке. Пример содержимого файла:

Евгения Штайнер

Карл Витгенштейн

Серена Ледерер

Адель Блох-Бауэр

Отто Примавези  
Евгении Примавези

Виктор Цукеркандль

Антон Лёв

Густав Учицки

Аранка Мунк

Адель Блох-Бауэр

Август Ледерер

Для демонстрации напишите main метод, где запустите ваше приложение с 10 (как минимум) участниками, каждый из которых сделает до 100 попыток перебить текущую ставку, и выиграть лот.

**Подсказки:**

Не забывайте про принцип единственной ответственности. Проектируя класс, продумайте, за что он должен отвечать, какие задачи выполнять.